**Инструкция пользования игрой**

Игра «Гильдия хранителей леса»

* **Регистрация:**

Ввести логин и пароль. Пароль должен содержать не менее 3 символов.

* **Стартовое окно:**

Навести курсор на дорогу и щелкнуть левой кнопкой мыши. Так отроется окно выбора уровня.

Навести курсор на домик и щелкнуть левой кнопкой мыши. Так откроется профиль.

* **Окно уровня. Гемплей:**
* Ходьба персонажа:

1. Стрелочки
2. w - вверх

a - влево

s - вниз

d - вправо

* Способности персонажа:

1. Увеличение скорости: зажать SHIFT и нажимать на кнопки ходьбы. Так персонаж будет ходить на две клетки.
2. Обнаружение ловушек: нажать t и на местах ловушек появиться красный крест. Через 3 секунды ловушки перестанут быть видны. Эту функцию можно использовать не больше 5 раз.
3. Персонаж может перескочить ловушку с помощью способности увеличения скорости. Если ловушка находиться перед персонажем и после ловушки нет стены, то нужно зажать SHIFT и перескочить ловушку.

* Телепортация:

1. Фиолетовый телепорт: нажать на Q и персонаж переместиться на синий телепорт.
2. Синий телепорт: нажать на Е и персонаж переместиться на фиолетовый телепорт.

* Условия выигрыша:

1. Из лабиринта есть один выход. Цель персонажа найти этот выход.

* Условия проигрыша:

1. Закончились жизни.

* При попадании на ловушку персонаж теряет одну (всего их 3)

1. Персонаж попал на монстра.